

Adaptador activo M/H Mini-DisplayPort™ 1.4 a HDMI™ 4K120Hz con DSC 1.2



Nombre del producto:

Adaptador activo M/H Mini-DisplayPort™ 1.4 a HDMI™ 4K120Hz con DSC 1.2

Serie del producto: Adaptador

Código del producto: CAC-1186

Código EAN: 8719214471989

Código UPC: 841615102211

Descripción:

El Club 3D CAC-1186 es la solución perfecta para conectarse a cualquier pantalla compatible con HDMI™ 4K120Hz *. En caso de que tenga un PC listo para DisplayPort™ 1.4 con una conexión mini-DisplayPort™ 1.4 o cualquier otro dispositivo que carece de la nueva especificación HDMI™ 4K120Hz, el Club3D CAC-1186 será la forma más sencilla de actualizar su dispositivo y conectarse a su nuevo TELEVISOR*. Con su tecnología de compresión de video DP™ 1.4 DSC1.2, este adaptador puede convertir señales de video DP™ 1.4 a HDMI™, admitiendo resoluciones de visualización de video de hasta 4K (3840 x 2160)@120Hz** y creando colores y movimientos realistas con HDR10 que brinda a los usuarios la mejor experiencia visual. El adaptador se alimenta a través de la conexión mini-DisplayPort™.

Características:

- Cumple con la especificación VESA DisplayPort™ v1.4
- Cumple con la especificación HDMI™ 4K120Hz
- Soporta HDCP 2.2
- Admite DSC v1.2a y es compatible con versiones anteriores de la versión anterior
- Soporte Max. resolución / frecuencia de actualización de hasta 4k@120Hz
- Soporta Dynamic HDR10
- No se necesita alimentación externa (se alimenta a través de la conexión mini-DP™)

Aplicaciones:

- Para el dispositivo anfitrión como ordenador portátil, ordenador sobremesa, proyector, gaming y sistema de visualización como TV*, señalización digital, sistemas VR/AR.
- Perfecto para dispositivos host equipados con la tarjeta gráfica DP1.4™ que admite la señal de video DP™ a través de una salida mini-DP™ para juegos, aplicaciones comerciales**

Resoluciones admitidas:

- Soporte Max. resolución / tiempo hasta 4k@120Hz

Nota:

* ¡Actualice el firmware de su televisor a la versión que admita estas resoluciones / frecuencias de actualización!

** Actualice los controladores gráficos en su PC y asegúrese de que DP1.4™ con DSC 1.2 sea compatible con sus dispositivos para admitir estas resoluciones / frecuencias de actualización.

Utilice uno de nuestros cables de extensión / adaptador para conectarse a sus dispositivos: En caso de que necesite asistencia para elegir el cable correcto, visite nuestra página web www.club-3d.com o no dude en enviarnos un correo electrónico a support@club-3d.com y será un placer ayudarle.



Soporte de sistema operativo:

- Todas

En la caja:

- adaptador activo CAC-1186

Interfaces disponibles

Entrada:

- Mini-DisplayPort™ macho

Salida:

- 1x HDMI™ (hembra)

Nota: El cable HDMI™ debe cumplir con las especificaciones de 4K120Hz (o superiores) y no debe exceder los 2 m / 6.56 pies

Otra información:

- Tamaño de la caja: 6 x 24 x 3,5 cm / 2,36 x 9,45 x 1,38"
- Tamaño del dispositivo: 3,15 x 6 x 1,4 cm / 1,24 x 2,36 x 0,55"
- Longitud del cable aprox.: 15 cm / 5,9"
- Largo total aproximado: 21 cm / 8.27"
- Dimensiones del conector:
 - Mini DP macho: 0,92 x 1,1 x 2,35 cm / 0,36 x 0,43 x 0,93"
- Peso del dispositivo: 36 gr / 1,27 oz
- Peso de la caja: 28 gr / 0,99 oz
- Peso de la bolsa de LDPE: 5 gr / 0,18 oz
- Peso total: 69 gr / 2,43 oz
- Cumple con los requisitos ROHS, FCC y CE EMI

Este producto está ESPECÍFICAMENTE diseñado para funcionar con las últimas unidades de procesamiento de gráficos (GPU) que admiten DP1.4™ con DSC 1.2

Asegúrese por completo de que está utilizando una de las tecnologías gráficas mencionadas anteriormente para obtener la funcionalidad superior de nuestro Club 3D CAC-1186.

Este adaptador funcionará con especificaciones de GPU más bajas, ¡tenga en cuenta que el rendimiento se reducirá debido a las especificaciones de esa GPU!

La funcionalidad también depende del cable HDMI™ M/M utilizado. En combinación con este adaptador CAC-1186, recomendamos utilizar un cable HDMI™ Macho/Macho de calidad 28AWG o superior, como el Club 3D CAC-1370, CAC-1371 y / o CAC-1372 hasta 2 m / 6,56 pies como máximo. !

Entrada:



Salida:

